



Wargaming.net League 2nd Season 2014-2015

Silver Series

Правила проведения Турнира

## Содержание

1	Общие положения .....	3
2	Сфера и действия правил .....	4
3	Призовой фонд.....	5
4	Оформление игровых жалоб.....	6
5	Трансляции матчей .....	7
6	Поведение игроков.....	7
7	Требования к командам и владение слотом Турнира .....	9
8	Участие команды в Турнире .....	9
9	Изменение названия команды .....	10
10	Слот Лиги .....	10
11	Требования к составу команд.....	10
12	Трансферы.....	11
13	Требования к составу.....	12
14	Дисквалификация за нарушение Регламента Турнира и сроки применения санкций .....	12
15	Структура Турнира .....	12
16	Ротации команд между Сезонами.....	14
17	Ротации команд в рамках Сезона .....	14
18	Правила Турнира.....	15
19	Правила Финального онлайн этапа .....	16
20	Ничья и Тай-Брейк.....	18
21	Дисциплинарные взыскания и ответственность .....	18
22	Изменение правил.....	19
23	Персональная информация.....	19
24	Разрешение использования образов, материалов игрока.....	20
25	Ответственность.....	20
26	Контакты.....	21

# 1 Общие положения

## 1.1 Понятия и определения

- 1.1.1 Wargaming.net League – соревнования, проводимые Wargaming PCL среди пользователей массовой многопользовательской онлайн игры «World of Tanks» по всему миру;
- 1.1.2 Лига, или WGL, или Турнир, или WGLRU – турнир Wargaming.net League RU/CIS 2nd Season 2014-2015 (Silver Series), проводимый Организатором Турнира в странах СНГ в рамках Wargaming.net League согласно настоящим Правилам проведения Турнира с 20 августа 2014 г. по 12 октября 2014 г.;
- 1.1.3 Организатор Турнира – компания Wargaming PCL (HE 290868, 105 Agion Omologiton Avenue, Nicosia 1080 Cyprus), проводящая турниры Wargaming.net League по всему миру с целью привлечения внимания пользователей к массовой многопользовательской онлайн игре «World of Tanks» и организующая проведение Турнира согласно настоящему Регламенту в странах СНГ;
- 1.1.4 Регламент или Правила проведения Турнира или Правила – правила, изложенные в настоящем документе и размещенные на сайте <http://ru.wgleague.net/ru/>, являющиеся официальными правилами проведения Турнира Wargaming.net League RU/CIS 2nd Season 2014-2015 (Silver Series), проводимого среди пользователей Игры и распространяются на каждую команду, менеджеров команд, капитанов команд, всех игроков команд и прочих участников, принимающих участие в турнире Wargaming.net League RU/CIS 2nd Season 2014-2015 (Silver Series) в странах СНГ;
- 1.1.5 Капитан или Капитан команды – игрок команды, представляющий на Турнире интересы всех остальных участников своей команды, и представляющий требуемые сведения о команде Организатору Турнира;
- 1.1.6 Менеджер команды – участник команды, представляющий интересы игроков команды совместно с Капитаном и выполняющий функции, указанные в Регламенте;
- 1.1.7 Призовой фонд – призы, подлежащий распределению среди команд согласно занятым местам в Турнире и состоящие из денежных призов, начисляемых на указанные командами банковские счета, и призов в виде внутриигровой валюты, используемой исключительно в Игре, указанной в п. 1.1.16 Регламента, («Золото»), начисляемой игрокам команд, участвующим в Турнире, согласно Регламенту;
- 1.1.8 Правила игры – документ, размещенный на сайте [http://worldoftanks.ru/ru/content/wot\\_game\\_rules/](http://worldoftanks.ru/ru/content/wot_game_rules/), регулирующий правила игры массовой многопользовательской онлайн игры World of Tanks;
- 1.1.9 Silver Series – настоящая Лига, в которой принимают участие 96 команд (в рамках двух конференций, именуемых Западной и Восточной конференции), прошедшие процедуру допуска и получившие право выступать в Лиге согласно настоящему Регламенту, которое предоставляется Организатором Турнира исходя из результатов предыдущих Сезонов;
- 1.1.10 Слот – право команды на участие в Лиге, предоставляемое Организатором Турнира исходя из результатов предыдущих Сезонов;
- 1.1.11 Слот в команде – место в команде, которое может занять игрок;
- 1.1.12 Игрок – участник команды, заявленный Капитаном как основной или запасной игрок;
- 1.1.13 Участник – любой игрок, включая Капитана, менеджер команды либо любое иное лицо, принимающее участие в Турнире;

- 1.1.14 Команда – группа игроков во главе с Капитаном и менеджером (при наличие), участвующая в Лиге или иных соревнованиях в рамках Wargaming.net League, заявленная на участие в Турнире;
- 1.1.15 Судья или Судья матча – лицо, назначенное Организатором Турнира и контролирующее не нарушение Регламента игроками и иными участниками во время Турнира;
- 1.1.16 Игра – массовая многопользовательская онлайн игра «World of Tanks»;
- 1.1.17 Сезон – часть цикла соревнований, которые проводятся в течение года среди команд в каждом регионе, в том числе в регионе стран СНГ (годовой цикл). Настоящий Турнир Wargaming.net League RU/CIS 2nd Season 2014-2015 (Silver Season), является вторым сезоном из трех сезонов в рамках Wargaming.net League, проводимых в странах СНГ (СНГ регион) в 2014-2015 годах;
- 1.1.18 Матч – серия максимум из 6 боев, по результатам которых определяется победитель и начисляются очки, по которым решается, переходит ли команда в следующий этап Турнира, набрав большее количество очков, чем соперник;
- 1.1.19 Бой – противостояние команд на одной из карт из официального списка карт Лиги, целью которой является захват базы или уничтожение всех танков команды-противника в рамках установленного времени. В случае, если по окончании Боя победитель не выявлен, результат засчитывается как ничья, если возможность ничьи предусматривается Регламентом;
- 1.1.20 Респаун – место на карте, где находится расположение танков своей команды в начале Боя;
- 1.1.21 Тай-брейк – Бой между командами, решающий исход матча в случае, если результаты предыдущих Боев матча не смогли определить победителя;
- 1.1.22 Ростер – совокупность используемого в Боях игрового имущества, заранее заявленного перед матчем;
- 1.1.23 Сетап матча – заранее заявленный состав техники, используемый командой в матче.

## 2 Сфера и действия правил

- 2.1 Организатор Турнира разработал данные Правила для унификации и стандартизации правил для Лиги в странах СНГ.
- 2.2 Организация и проведение WGL осуществляются Организатором Турнира в соответствии с настоящим Регламентом, который устанавливает единый порядок проведения Турнира.
- 2.3 Команды вправе самостоятельно привлекать спонсоров для участия в Турнире. Организатор Турнира не несет никакой ответственности за такие договоренности команд и не обязывает к этому. При этом никакие договоренности команд не должны нарушать настоящий Регламент и применимое законодательство.
- 2.4 Если какой-либо пункт из данного Регламента по определённым юридическим основаниям может быть признан недействительным, остальные пункты данного Регламента остаются в силе.
- 2.5 Официальный сайт Лиги размещается по адресу <http://ru.wgleague.net/ru/>. Вся информация, необходимая участникам Лиги и иным заинтересованным лицам, размещается на данном официальном сайте. Рекомендуется время от времени ознакамливаться с данной информацией, размещённой на официальном сайте.

- 2.6 Настоящий текст Регламента не является публичной офертой в соответствии с применимым законодательством.
- 2.7 Все материалы переписки команды с Организатором Турнира, а также заявки в техническую поддержку или любая другая корреспонденция между представителями Организатором Турнира и участниками Турнира не могут быть доведены до всеобщего сведения любым способом либо использованы в личных целях лица без официального письменного согласия Организатора Турнира, запрос для чего должен быть оформлен по следующему адресу: [wglru@wargaming.net](mailto:wglru@wargaming.net).

### 3 Призовой фонд

- 3.1 Денежный приз, заработанный командой за Турнир, будет выплачиваться Организатором Турнира на банковский счёт, указанный Капитаном данной команды в Регистрационной форме, поданной Капитаном команды. Все банковские комиссии, удержания, вычеты, налоги, и любые другие издержки, связанные с выплатой денежного приза, команда, принимающая участие в Турнире и выигравшая данный денежный приз, несет самостоятельно.
- 3.2 С момента списания денежного приза с банковского счета Организатора Турнира в целях перевода на указанный Капитаном банковский счет Организатор Турнира не несет ответственность за выполнение банком получателя и/или банком-корреспондентом своих обязательств по переводу, зачислению и выдаче денежного приза получателю средств, а также за любые последствия указания Капитаном недостоверных либо неполных сведений, необходимых для перечисления денежного приза. Капитан и участники команды самостоятельно распределяют денежный приз среди всех участников команды. Организатор Турнира не несет ответственность за такое распределение.
- 3.3 Получение победителями денежных призов обусловлено соблюдением ими любых и всех соответствующих законов, норм и положений, а также настоящих Правил проведения Турнира. Победитель (-и), а также их родители или опекуны, в случае если игрок-победитель является несовершеннолетним, несут исключительную ответственность за все применимые налоговые и иные издержки или расходы, не обозначенные в настоящем Регламенте. Размер денежных призов из расчета на команду в зависимости от занятого командой места в Финальном онлайн этапе составляет:

- ✓ 1 место в Финальном онлайн раунде – 1500\$ на команду;
- ✓ 2 места в Финальном онлайн раунде - 1200\$ на команду;
- ✓ 3-4 места в Финальном онлайн раунде – 1000\$ на команду;
- ✓ 5-8 места в Финальном онлайн раунде – 650\$ на команду.

- 3.4 Для получения денежного приза Капитану требуется предоставить следующую информацию в Регистрационной форме:

- ✓ Скан-копия паспорта получателя средств в формате JPG (основная страница, прописка);
- ✓ Банковские реквизиты получателя средств, которые включают:
  - Наименование получателя средств (бенефициара) как зарегистрирован в банке (Beneficiary name);
  - Полное наименование банка получателя (Beneficiary bank name);

Если сумма платежа в российских рублях (RUR), то:

- ✓ Адрес банка получателя;
- ✓ БИК банка получателя;
- ✓ Расчетный счет получателя;

- ✓ Корреспондентский счет;
  - ✓ ИНН;
- При этом Организатор Турнира для конвертации валют использует официальный курс российского рубля к доллару США, установленный Центральным банком Российской Федерации на день проведения платежа.

Если сумма платежа в долларах США (USD), то:

- ✓ SWIFT/BIC банка-получателя (Beneficiary bank);
- ✓ Номер счета (Account number/IBAN) бенефициара;
- ✓ VAT ID бенефициара (при наличии);
- ✓ Полное название банка-корреспондента;
- ✓ Корреспондентский счет;
- ✓ SWIFT банка-корреспондента.

- 3.5 Денежные призы выплачиваются в течение 20 рабочих дней с момента завершения Турнира и составления Организатором Турнира списка победителей Турнира, размера денежных призов и банковских реквизитов для перечисления таких денежных призов.
- 3.6 Все переводы будут осуществляться в долларах США (USD) или в российских рублях (RUR) по согласованию сторон на расчетные счета, указанные Капитаном. Все предоставляемые Капитанами банковские счета получателей средств должны соответствовать согласованной Сторонами валюте платежа.
- 3.7 Несвоевременное, неполное, неточное, недостоверное предоставление или непредоставление указанной в п. 3.4. информации, будет расцениваться как нарушение настоящего Регламента. В этом случае Организатор Турнира не несет ответственность за надлежащее выполнение перед командой своих обязательств по перечислению денежных призов.
- 3.8 Приз в виде Золота начисляется на учетные записи Игроков, указанные Капитаном их команд перед началом участия в Турнире. Распределение Золота среди Игроков осуществляется в равных долях Организатором Турнира. Количество Золота составляет:
- ✓ 92 команды, участвующие в Первом онлайн раунде Турнира – по 20.000 игрового золота на команду.
  - ✓ 24 команды, вышедших во Второй онлайн раунд Турнира – по 45.000 игрового золота на команду. Такой приз начисляется Игрокам до начала онлайн раунда, за прохождение в который Золото подлежит начислению.

## 4 Оформление игровых жалоб

- 4.1 Жалобы на нарушения Регламента другими командами и/или игроками принимаются в течение 10 минут после завершения матча, в котором было допущено такое нарушение, в специальной теме на форуме Игры - <http://forum.worldoftanks.ru/index.php?forum/507-silver-series/> (далее – «Форум Игры»). В жалобе должны быть указаны: раунд Турнира, матч и время его начала, название команды нарушителя, указание на нарушение, а также содержаться скриншот нарушения. На скриншоте должно быть четко видно название Турнира, количество и ники игроков, а также наименование техники.

- 4.2 Командам, чья жалоба удовлетворена, присуждается победа в матче против команды, нарушившей Регламент.
- 4.3 Решения по спорным ситуациям выносит исключительно Организатора Турнира. О решении спорной ситуации Организатор Турнира обязан сообщить Капитанам обеих команд посредством сообщения на Форуме Игры.
- 4.4 Решение Организатора Турнира является окончательным и пересмотру не подлежит. Повторно поданные жалобы Организатором Турнира не рассматриваются.

## 5 Трансляции матчей

- 5.1 Организатор Турнира оставляет за собой право добавления в любой из матчей наблюдателей за одну или обе команды для обеспечения трансляции матчей. Для наблюдателей будет добавляться 1 очко и 1 слот, использование которых не допускается для команд. Отказ или помеха в присоединении в бой наблюдателя со стороны команд карается дисквалификацией команды. Добавление наблюдателя в конкретный бой, будет публиковаться в теме на Форуме Игры.
- 5.2 Все права на видеозаписи матчей, включая право на доведение до всеобщего сведения, принадлежат Организатору Турнира, которые он вправе передавать третьим лицам для целей организации трансляции матчей.

## 6 Поведение игроков

### 6.1 Поведение

- 6.1.1 Игрокам команд Лиги необходимо соблюдать общепринятые нормы поведения. За нарушение правил поведения, указанные ниже, предусматривается ответственность в виде штрафных санкций, в зависимости от тяжести нарушения.

### 6.2 Оскорбления

- 6.2.1 Запрещаются оскорбления в любой форме игроков, команд, Организатора Турнира и его работников, компаний-партнеров.

### 6.3 Спам

- 6.3.1 Запрещается чрезмерное размещение бессмысленных или агрессивных сообщений.

### 6.4 Неспортивное поведение

- 6.4.1 Игроки должны соблюдать принципы честной игры и спортивного духа соревнований. Любые действия игрока, которые не соответствуют данному принципу, расцениваются как неспортивное поведение.

### 6.5 Нарушения правил игры

- 6.5.1 Запрещается нарушение Правил игры.

## 6.6 Обман, жульничество

6.6.1 Запрещается намеренное введение в заблуждение Организатора Турнира или других игроков с использованием заведомо ложной информации.

## 6.7 Нечестная игра

6.7.1 Запрещается использование приемов нечестной игры.

## 6.8 Использование чужого аккаунта

6.8.1 Запрещается участие в матчах с использованием аккаунта, принадлежащего другому игроку.

6.8.2 Организатор Турнира оставляет за собой право в любой момент проверить, были ли переданы аккаунты игроков, заявленные для Турнира третьим лицам, а также обязуется проводить данную проверку на любом онлайн раунде Турнира.

## 6.9 Хакинг / Читерство

6.9.1 Запрещается любая модификация клиента Игры (программное обеспечение) с целью получения игрового преимущества.

## 6.10 Сговор

6.10.1 Запрещаются любые договорённости между игроками и/или командами с целью получения игрового преимущества. Под сговором понимаются, но не ограничиваются ими, следующие случаи:

6.10.2 Достижение договоренности, либо любая форма переговоров о результате или счете матча.

6.10.3 Заведомо пассивная игра с целью достижения желаемого результата матча, либо намеренная саботирование действий команды с целью достижения желаемого результата матча.

## 6.11 Баги/неполадки игры

6.11.1 Запрещается намеренное использование любых ошибок (багов) или сбоев в работе игры с целью получения игрового преимущества.

## 6.12 Дисквалификация и сроки применения санкций

6.12.1 Оценка нарушений, указанных выше в настоящем пункте 6, осуществляется Организатором Турнира. Организатор Турнира имеет право дисквалифицировать любого игрока или команду, за нарушение настоящих Правил проведения Турнира.

6.12.2 Дисквалификация или другие санкции могут быть применены в любой момент, даже если нарушение было выявлено значительно позже самого факта нарушения Регламента.



## 7 Требования к командам и владение слотом Турнира

### 7.1 Требования к командам

7.1.1 Команда должна состоять минимум из 7 игроков основного состава и максимум 3 запасных игроков. Команда, состоящая менее чем из 7 игроков, не допускается к участию в играх Турнира. Каждая команда должна назначить Капитана или Менеджера, которые являются ответственными за коммуникацию между Организатором Турнира и командой. Функции менеджера команды может выполнять Капитан команды.

7.1.2 Все команды Лиги должны соответствовать следующим требованиям:

- ✓ Иметь не нарушающее Правила название;
- ✓ Иметь не нарушающий Правила логотип;
- ✓ Иметь как минимум 7 игроков, соответствующих требованиям Лиги.

7.1.3 Команда может принять участие в Турнире только в случае, если она не участвует в соревнованиях в рамках Wargaming.net League, проводимых в других регионах, а также иных сериях/лигах (Gold или Bronz Series).

## 8 Участие команды в Турнире

8.1. Для участия в Турнире все Капитаны команд, имеющих право на участие в данном Турнире, определяемые Организатором Турнира по итогам их участия в предыдущих Сезонах в рамках Wargaming.net League, проводимых Организатором Турнира в странах СНГ, предоставляют Организатору Турнира сведения о составе их команды с указанием всех аккаунтов игроков, входящих в состав команды, которые будут использоваться для участия в Турнире.

8.2. Подача таких сведений о составе команд Капитанами и/или сам факт участия в Турнире игрока является подтверждением того, что команды и все их участники согласны с настоящим Регламентом.

8.3. Организатор Турнира вправе в любой момент запросить у игроков дополнительные документы для участия в Турнире, в случае если это требуется законодательством. В случае не предъявления таких документов лицом, получившим право принять участие в Турнире, Организатор Турнира имеет право не допускать такое лицо до участия в Турнире или дисквалифицировать таких лиц и не допустить участие результатов таких лиц в подведении итогов Турнира, если указанные документы не будут предоставлены Организатору Турнира до истечения времени проведения Турнира.

8.4. Игроки-победители Турнира, прошедшие в Финальный онлайн раунд Турнира должны предоставить заполненные Регистрационные формы по образцу, представленному Организатором Турнира, с письменным подтверждением принятия настоящих Правил, а Капитаны таких команд-победителей должны предоставить заполненные Регистрационные формы для Капитанов, в которых также указать банковские реквизиты, на которые денежный приз, подлежащий выплате команде, будет перечислен.

8.5. Допуск к участию в Турнире выдаётся Организатором Турнира на основании анализа участия команды в предыдущих Сезонах и на основании предоставленных сведений на участие в Турнире Капитаном команды.

- 8.6 Организатор Турнира имеет право отказать команде или ее участнику в допуске к участию в Турнире в случаях нарушения настоящего Регламента командой либо ее участником соответственно либо в иных описанных данным Регламентом случаях.
- 8.7 После получения допуска к участию в Турнире выступление команды может быть прервано только по причине её дисквалификации, осуществляемое в случаях, указанных в Регламенте.
- 8.8 Право на участие в Турнире не может быть передано другой команде по решению команды. В случае, если по причинам, описанным в настоящем Регламенте, либо по иным причинам команда не может воспользоваться своим правом на участие в Турнире, Организатор Турнира может передать право на участие в Турнире другой команде.

## 9 Изменение названия команды

- 9.1 Смена названия должна быть официально запрошена посредством отправки электронного письма Организатору Турнира и только в межсезонный период (после завершения Турнира и до начала следующего сезона в годовом цикле). После смены названия, дальнейшие смены производятся только в особых случаях и только с предварительного согласия Организатора Турнира.

## 10 Слот Лиги

- 10.1 Организатор Турнира является единственным лицом, обладающим правом выдавать Командам право на участие в Турнире в соответствии с настоящим регламентом. В случае нарушения Командой настоящего Регламента Организатор Турнира имеет право передать слот (право на участие в Турнире) иной команде в случаях, указанных в Регламенте.

## 11 Требования к составу команд

- 11.1 В матчах Турнира могут выступать только игроки, которые были внесены в состав команды, получившей право участвовать в Турнире, Капитаном и утверждены Организатором Турнира на сайте Турнира - <http://ru.wgleague.net/ru/>.
- 11.2 В Турнире игроки могут быть заявлены в состав только одной команды в Лиге. При этом они не должны состоять в составе других команд, участвующих в соревнованиях в рамках Wargaming.net League в других регионах либо других сериях (Gold Series или Bronze Series) в этом Сезоне.
- 11.3 В случае дисквалификации отдельных игроков Команды за нарушение Регламента, Организатор Турнира оставляет за собой право сохранить Слот на участие в Турнире за такой Командой, даже если в ее составе будет насчитываться менее 7 человек. При условии, что Команда восстановит необходимое количество игроков в своем составе согласно правилам Регламента.

## 12 Трансферы

- 12.1 Замена игроков в команде и переход игроков между командами может производиться только в установленный Организатором Турнира период после завершения Турнира и перед началом следующего Сезона – «межсезонном трансферном окне», а также в течение Сезона только в случаях, указанных в Регламенте. Датой начала «межсезонного трансферного окна» является следующий день после окончания Турнира. «Межсезонное трансферное окно» закрывается за неделю до старта следующего Сезона. О сроках закрытия «межсезонного трансферного окна» будет дополнительно сообщаться всем участникам следующего Сезона.
- 12.2 В «межсезонном трансферном окне» допускается замена не более 50% игроков из состава команды, заявленного на предыдущий Сезон. В случае, если команда производит замену более 50% игроков из состава команды заявленного на предыдущий Сезон, то она теряет право принимать участие в предстоящем Сезоне.
- 12.3 Команда, состоящая из 7 игроков, во время «межсезонного трансферного окна» может произвести замену не более 3 игроков из состава команды, заявленного на предыдущий Сезон и дозаявить 1 дополнительного игрока.
- 12.4 Команда, состоящая из 8 либо 9 игроков, во время «межсезонного трансферного окна» может произвести замену не более 4 игроков из состава команды, заявленного на предыдущий Сезон и дозаявить 1 дополнительного игрока для команды из 9 человек.
- 12.5 Команда, состоящая из 10 игроков, во время «межсезонного трансферного окна» может произвести замену не более 5 игроков из состава команды, заявленного на предыдущий Сезон.
- 12.6 В результате дополнительной замены либо дозаявления, состав команды не должен превышать 10 игроков.
- 12.7 Из Silver Series или Bronze series допускаются переходы игроков в команды из Gold Series в порядке дополнительной замены либо дозаявления игроков только в случае, если достигнуто обоюдное согласие команды, из которой переходит игрок, и команды, в которую переходит игрок, при условии что состав команды в Silver или Bronze series составит не менее 7 игроков после дополнительной замены, либо дозаявления игрока.
- 12.8 Дополнительная замена, либо дозаявление игрока должно быть согласовано с Организатором Турнира посредством направления официального письма на электронную почту [wglru@wargaming.net](mailto:wglru@wargaming.net) от лица Капитана команды с указанием в теме письма [TRANSFER]. В противном случае, заявка рассмотрена не будет.
- 12.9 Во время проведения Сезона Silver Series, в том числе настоящего Турнира, допускается также дополнительная замена 1 игрока из заявленного на Сезон состава команды либо дозаявление 1 игрока в состав команды, если в команде не все места были заняты игроками согласно сведениям о составе команды, поданным Капитаном, при соблюдении следующих условий:
- ✓ Дополнительная замена или дозаявление может производиться с начала 1-го тура Второго онлайн этапа и до окончания Второго онлайн этапа Сезона/Турнира.
  - ✓ Игрок, претендующий на свободное место в команде в результате дополнительной замены либо дозаявления не должен быть заявлен в составе другой команды Сезона Gold Series/Турнира, в том числе в составе команд, участвующих в других соревнованиях/лигах в рамках Wargaming.net League, в том числе в других регионах за пределами стран СНГ, на момент старта Сезона/Турнира в котором проводится дополнительная замена или дозаявление.
  - ✓ В результате дополнительной замены либо дозаявления, состав команды не должен превышать 10 игроков.

## 13 Требования к составу

13.1 Все игроки Лиги должны соответствовать следующим требованиям:

- ✓ Игроки должны быть старше 14 лет;
- ✓ Игроки не могут являться сотрудниками Организатора Турнира, компании Wargaming PCL либо иных аффилированных лиц;
- ✓ Игроки должны указать свое полное имя в профиле на сайте Лиги;
- ✓ Игроки должны указать страну, гражданами которой они являются, в профиле на сайте Лиги;
- ✓ Игроки должны указать дату своего рождения в профиле на сайте Лиги;
- ✓ Игроки должны быть зарегистрированы в Игре на портале worldoftanks.ru (в регионе «Россия»).

13.2 Игроки Лиги обязуются не допускать действий, которые могут повредить репутации Лиги, игроков и команд Лиги, Организатора Турнира и других лиц и организаций, связанных с проведением Лиги.

13.3 Публичный образ команды, принимающей участие в Лиге, а именно портреты, имена, фамилии, голоса, никнеймы игроков, а также логотипы и прочая графическая, текстовая и визуальная атрибутика, определяющая фирменный стиль конкретной команды, может быть использована для маркетинговых активностей в рамках проводимого Турнира и в целом Wargaming.net League.

13.4 Для создания текстовых материалов Организатор Турнира имеет право запросить любую информацию, которая касается проведения Турнира, неограниченное количество раз. Игроки обязаны предоставить нужную информацию в течение 8 часов с момента получения запроса.

13.5 Игрокам команды, их представителям и сотрудникам спонсорских организаций, которые представляет команда, запрещается влиять на общественное мнение через средства массовой информации с целью получения персональной выгоды или выгоды для команды, а также спонсорской организации, которую она представляет.

13.6 Игроки, команды, представители и сотрудники организаций, к бренду которых относится команда, во всех вариантах взаимодействия со средствами массовой информации обязаны давать объективную оценку событиям Турнира и приводить подтверждающие оценку факты.

## 14 Дисквалификация за нарушение Регламента Турнира и сроки применения санкций

14.1 Оценка нарушений Регламента Турнира осуществляется Организатором Турнира. Организатор Турнира имеет право дисквалифицировать любого игрока или команду, за нарушение настоящего Регламента Турнира.

14.2 Дисквалификация или другие санкции могут быть применены в любой момент, даже если нарушение было выявлено значительно позже самого факта нарушения Регламента.

## 15 Структура Турнира

15.1 Общая структура и формы проведения боев Западной и Восточной конференции.

15.1.1 Западная конференция

- ✓ Максимальное количество команд, участвующих в Первом раунде Турнира: Западная конференция, равно 64 командам. 64 команды Первого онлайн раунда Турнира: Западная конференция будут разделены на 8 дивизионов по 8 команд в каждой.

#### 15.1.2 Восточная конференция

- ✓ Максимальное количество команд, участвующих в Первом онлайн раунде Турнира: Восточная конференция, равно 32 командам. 32 команды Первого онлайн раунда Турнира: Восточная конференция будут разделены на 4 дивизиона по 8 команд в каждой.

### 15.2 Турнир

15.2.1 Первый онлайн раунд Западной конференции проводится по круговой системе в режиме онлайн, в рамках которого каждая команда проведёт по одному матчу со всеми участниками дивизиона, в котором состоит команда.

15.2.2 Первый онлайн раунд Восточной конференции проводится по круговой системе в режиме онлайн, в рамках которого каждая команда проведёт по одному матчу со всеми участниками дивизиона, в котором состоит команда.

15.2.3 Второй онлайн раунд, который проводится по круговой системе в режиме онлайн, в рамках которого лучшие 16 команд Турнира: Западная конференция и лучшие 8 команд Турнира: Восточная конференция будут разделены на 4 группы, где команды проведут по одному матчу между собой за право выйти в Финальный онлайн раунд.

15.2.4 В Финальном онлайн раунде участвуют 8 команд, занявшие 1-2-е места в группах Второго онлайн раунда.

#### 15.3 Формы проведения боев в рамках матча

- ✓ «с возможностью ничейного результата» - проводится в Первом и Втором онлайн раунде Турнира. В случае, одинакового количества выигранных боев результат матча признается ничьей.
- ✓ «до выявления победителя» - Финальный онлайн раунд Турнира (финал). В случае, если ни одной из команд не удалось добиться победы, победитель матча будет выявлен с помощью Тай-брейка.

#### 15.4 График и календарь матчей Турнира:

15.4.1 Организатор Турнира формирует расписание матчей, а также имеет право вносить изменения в такое расписание после уведомления команд.

#### 15.5 Система распределения очков в первом онлайн этапе

15.5.1 Распределение мест в турнирной таблице Лиги происходит в соответствии с суммой набранных очков в каждом матче. За победу в матче команда получает три очка, за поражение — ноль очков. В случае ничьей обе команды получают по одному очку.

15.5.2 При одинаковом количестве очков у двух и более команд, места в турнирной таблице определяются следующим образом:

- ✓ по результатам всех личных встреч между соперничающими командами;
  - ✓ по наибольшей разнице выигранных и проигранных боёв в личных встречах между соперничающими командами;
  - ✓ по наибольшему количеству выигранных боёв в личных встречах между соперничающими командами;
  - ✓ по наибольшей разнице выигранных и проигранных боев во всех матчах онлайн-части;
  - ✓ по наибольшему количеству выигранных боёв во всех матчах онлайн-части;
  - ✓ При равенстве всех этих показателей назначаются дополнительные матчи между соперничающими командами; игры проходят на картах, на которых команды играли между собой во время соответствующих онлайн раундов.
- 15.5.3 В случае, если команда по какой-либо причине была дисквалифицирована в течение сезона, набранные ею очки, а также очки соперников, набранные в играх с ней, не будут учитываться при подсчёте положения команд в итоговой турнирной таблице Сезона.

## 16 Ротации команд между Сезонами

- 16.1 По результатам Первого онлайн раунда, команды, занявшие с 3 по последнее место в каждой из дивизионов, теряют право на участие в следующем раунде Турнира (Западная и Восточная Конференции) в данном Сезоне, участвуя в соревнованиях Wargaming.net League в регионе стран СНГ.
- 16.2 По итогам Финального онлайн раунда Турнира, команды, занявшие 1-4 места, переходят в следующем Сезоне в Gold Series и заменяют команды, занявшие 9-12 места в нынешнем сезоне Gold Series.
- 16.3 Команды, занявшие 3 место во Втором онлайн раунде Турнира, а также 4 команды, не получившие право участвовать в следующем Сезоне в Gold Series по результатам Финального онлайн раунда, сохраняют право в следующем сезоне принимать участие в лиге Silver Series.

## 17 Ротации команд в рамках Сезона

### 17.1 Первый онлайн раунд

- 17.1.1 По итогам Первого онлайн раунда Silver Series: Западная конференция 16 команд, занявших 1-2 места в каждом дивизионе, переходят во Второй онлайн раунд.
- 17.1.2 По итогам Первого онлайн раунда Silver Series: Восточная Конференция конференция 8 команд, занявших 1-2 места в каждом дивизионе, переходят во Второй онлайн раунд.

### 17.2 Второй онлайн раунд

- 17.2.1 24 команды, по результатам Первого онлайн раунда Silver Series (Западная и Восточная Конференция) принимают участие во Втором онлайн раунде, где команды будут распределены в 4 группы по 8 команд, в рамках которого каждая команда проведёт по одному матчу со всеми участниками своей группы.

### 17.3 Финальный онлайн раунд

17.3.1 8 команд, занявших 1-2 места, принимают участие в Финальном онлайн раунде.

## 18 Правила Турнира

### 18.1 Настройки матча

- ✓ Состав команды: 7 человек;
- ✓ Время боя: 7 минут;
- ✓ Площадка: Автоматическая система проведения боев (Специальные бои).

### 18.2 Требования к ростеру

- ✓ Команды могут состоять из танков разных наций;
- ✓ Допускается использование премиум танков, снарядов и снаряжения;
- ✓ К участию в чемпионате допускаются танки, ПТ-САУ и САУ не выше VIII уровня;
- ✓ В каждом из боев в команде на 7 машин суммарно приходится 42 очка, а на неполный состав - менее 42 очков, из расчета -1 очко на одну отсутствующую в основном составе машину.

### 18.3 Порядок выбора карт на матчи, определение респаунов и формат матча

18.3.1 Официальными картами Турнира являются:

- ✓ «Химмельсдорф»;
- ✓ «Энск»;
- ✓ «Руинберг»;
- ✓ «Утес»;
- ✓ «Рудники».

18.3.2 Карты меняются в указанном выше порядке каждый тур и повторяются после разыгрывания всех карт.

### 18.4 Респаун

18.4.1 После каждого боя команды меняются точками респауна. Начальный респаун определяется случайно автоматической системой проведения турниров.

### 18.5 Начало время боев

18.5.1 Начало первого тура игрового дня - с 21:00 по московскому времени (точно время начала боя указывается в расписании боев на сайте <http://ru.wgleague.net/ru/>).

## 18.6 Игровой сервер

18.6.1 Западная конференция - сервер RU1.

18.6.2 Восточная конференция – сервер RU8.

## 18.7 Переигровка

18.7.1 Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объеме, независимо от результатов уже проведенных боев. Техническим сбоем считается тот случай, когда результаты боя не пришли на страницу чемпионата, не создались игровые комнаты, либо произошло падение сервера.

## 18.8 Форма проведения боев

18.8.1 Матч состоит из серии максимум из 6 боев в зависимости от того, не выявлен ли победитель досрочно.

18.8.2 Победа в матче автоматически присуждается команде, первой выигравшей 2 боя;

18.8.3 В случае, если после 6 боев команды набрали одинаковое количество побед, либо матч закончился со счётом 1:0 в пользу одной из команд, матч заканчивается вничью.

## 18.9 Сетап матча

18.9.1 Любой игрок команды может участвовать в боях на любой разрешенной Регламентом технике, указанной в заявленном на матч сетапе. Запасной игрок может заменить основного игрока в любом бою на любой технике, указанной в заявленном на матч сетапе.

18.9.2 Если команда вошла в комнату боя в неполном составе, и никто из запасных игроков не может занять место в основном составе за 10 минут до старта матча, команда начинает бой в неполном составе.

## 19 Правила Финального онлайн этапа

### 19.1 Настройки матча

- ✓ Состав команды: 7 человек
- ✓ Время боя: 7 минут
- ✓ Площадка: Тренировочная комната

### 19.2 Требования к ростеру

- ✓ Команды могут состоять из танков разных наций;
- ✓ Допускается использование премиум танков, снарядов и снаряжения;
- ✓ К участию в чемпионате допускаются танки, ПТ-САУ и САУ не выше VIII уровня;
- ✓ В каждом из боев в команде на 7 машин суммарно приходится 42 очка, а на неполный состав - менее 42 очков, из расчета -1 очко на одну отсутствующую в основном составе машину.



19.2.1 Матчи Финального онлайн раунда проходят в формате Double Elimination («сетка второго шанса»).

19.2.2 Матч из 5 боёв в зависимости от возможной досрочной победы проходит в формате «один бой — одна карта». Командам предоставляется список из пяти карт. Капитанам обеих команд необходимо выбрать порядок карт и респауны на них. Вне зависимости от исхода сражения в следующем бою происходит замена карты на следующую из списка. Матчи Финального онлайн раунда Турнира проводятся до выявления победителя и не предполагают ничейный результат.

- ✓ Победа в матче автоматически присуждается команде, первой выигравшей 3 боя;
- ✓ В случае если ни одной из команд не удалось выиграть 3 боя в серии, победа в матче присуждается команде, выигравшей большее суммарное количество боёв;
- ✓ В случае равенства количества выигранных боёв, результат матча засчитывается как ничья и проводится Тай-Брейк;
- ✓ В случае если результат матча позволяет досрочно определить победителя, матч заканчивается досрочно. Это положение относится и к ситуациям, когда ни одна из команд не одержала три победы, однако дальнейшее продолжение матча не сможет повлиять на исход матча, который известен досрочно. К примеру, если при счете 2:0 команды сыграли бои на 4 картах, то 5-й бой не влияет на исход матча, так как победитель известен досрочно.

19.2.3 Официальными картами Финального онлайн раунда Турнира являются:

- ✓ «Химмельсдорф»;
- ✓ «Энск»;
- ✓ «Руинберг»;
- ✓ «Утес»;
- ✓ «Рудники».

19.2.4 В Финальном онлайн раунде, карты определяются путем поочередного выбора капитанами команд. Кто из капитанов выбирает карту первым, определяется подбрасыванием монетки.

19.2.5 Схема определения порядка основных и дополнительных карт встречи:

Выбор основных карт, проходит следующим образом:

- Команда А (выбирает 1 карту)
- Команда В (выбирает респаун на 1 карте)
  
- Команда В (выбирает 2 карту)
- Команда А (выбирает респаун на 2 карте)
  
- Команда А (выбирает 3 карту)
- Команда В (выбирает респаун на 3 карте)
  
- Команда В (выбирает 4 карту)
- Команда А (выбирает респаун на 4 карте)
  
- Команда А (выбирает 5 карту)
- Команда В (выбирает респаун на 5 карте)

## 20 Ничья и Тай-Брейк

- 20.1 Раунд засчитывается как ничья, в случае если Клиент выдает таковой результат в конце боя.
- 20.2 В случае, если матч заканчивается ничьей, вступают в силу следующие правила:
- 20.3 В случае одинакового количества выигранных боев в матче победитель матча будет выявлен на Тай-брейке.
- 20.4 Система тай-брейка используется только при необходимости определить победителя в случае, если обе команды не набрали количество очков достаточного для победы на основных картах на Финальном онлайн раунде.
- 20.5 Тай-брейк для матчей Финального онлайн раунда играется в формате «Штурм» на карте «Песчаная река».
- 20.6 Чтобы определить команду-хозяина в данном бою, производится подсчет нанесенного урона в предыдущих боях в рамках одного матча. Команда, нанесявшая наибольшее количество очков урона, становится командой-хозяином.
- 20.7 Если обе команды нанесли одинаковое количество очков урона, команду-хозяина определяет судья подбрасыванием монетки.
- 20.8 Команда-хозяин выбирает респаун на карте тай-брейка.
- 20.9 Раунд в режим «Штурма» проходит в соответствии со стандартными правилами режима (защита одной команды и атака другой). Победа команде также присуждается по стандартным правилам.
- 20.10 Победитель боя, проведенного по системе тай-брейка, считается победителем встречи.

## 21 Дисциплинарные взыскания и ответственность

- 21.1 За нарушения положений данного Регламента предусмотрены дисциплинарные наказания и штрафы.
- 21.2 Штрафы и дисциплинарные наказания выносятся Организатором Турнира на его усмотрение. О вынесении штрафов и дисциплинарных наказаний Организатор Турнира сообщает капитану команды по средствам электронной почты.
- 21.3 Вынесенные штрафы и дисциплинарные наказания опротестованию не подлежат.
- 21.4 Суммарный процент штрафов не может превышать 100% от суммы приза команды.

Нарушение	Штраф
Несоблюдение игроком Пользовательского соглашения Игры	штраф от 10% возможна дисквалификация команды;
Несоблюдение порядка проведения матчей	
Несвоевременное выполнение Капитаном предоставление сетапа техники.	штраф 5% за каждый случай;
Невыполнение Капитаном порядка предоставление сетапа техники.	техническое поражение;
Дисквалификация команды	

Наличие трех технических поражений в течение Турнира	Дисквалификация команды без выплаты вознаграждения за Турнир и с потерей права выступать в следующем Сезоне
Суммарный процент штрафов превышает 100%	Дисквалификация команды без выплаты приза за Турнир и с потерей права выступать в следующем Сезоне
Несоблюдение порядка проведения матчей Финального онлайн раунда Турнира	
Нарушение общепринятых норм поведения	штраф от 10% возможна дисквалификация команды;
Продажа, передача аккаунта, заявленного для участия в Турнире	дисквалификация игрока до конца Турнира. Штраф 5% за каждый случай
Использование игровых модификаций	штраф 5%, техническое поражение дисквалификация.
Задержка перерыва между боями по вине команды	штраф 5% за каждый случай

21.5 Организатор Турнира оставляет за собой право уменьшать или увеличивать размер штрафных санкций, а также изменять иные меры наказания, установленные в Регламенте в одностороннем порядке с уведомления участников.

## 22 Изменение правил

22.1 Организатор Турнира оставляет за собой право в любой момент изменять и модернизировать правила Регламента. Если Вы продолжаете участвовать в Турнире после изменения условий Правил проведения Турнира, Вы обязуетесь следовать внесенным изменениям и такие изменения действительны и применимы для Вашего участия в Турнире, начиная со дня начала Турнира.

## 23 Персональная информация

23.1 Любая личная информация, включая, без ограничений, имя, возраст, адрес (в том числе почтовый индекс), номер телефона и/или адрес электронной почты игрока («Личная информация») будут использоваться:

- ✓ в связи с Турниром, в котором такой игрок участвует;
- ✓ в любых целях, на которые вы дали свое выраженное согласие при регистрации на участие в Турнире;
- ✓ в порядке, прописанном в настоящем Регламенте.

- 23.2 Личная информация не будет раскрыта какой-либо третьей стороне, кроме случаев, когда это необходимо для вручения приза (-ов), а также если вы не дали своего выраженного согласия на данное участие, за исключением, когда такого раскрытия требует законодательство.

## 24 Разрешение использования образов, материалов игрока

- 24.1 Игрок настоящим разрешает Организатору Турнира без взимания какой-либо дополнительной платы использовать образ игрока в целях публикации/воспроизводства/распространения/ доведения до всеобщего сведения таким образом, что любое лицо может получить доступ к фотографиям из любого места и в любое время по собственному выбору в целях рекламы Турнира и рекламы Организатора Турнира.
- 24.2 Игрок соглашается, что Организатор Турнира имеет право на использование его образа без выплаты какого-либо вознаграждения.
- 24.3 Право на использование материалов и образа, данное игроком в соответствии с настоящим разделом, может быть передано частично или полностью от Организатора Турнира любому иному третьему лицу для целей использования в рекламных кампаниях Турнира или такого лица.

## 25 Ответственность

- 25.1 Организатор Турнира не принимает на себя ответственность за потерянные, восстановленные, неправильно адресованные, поврежденные или не предоставленные для участия в Турнире. В случае неполного, неверного и/или неправомерного указания данных для участия в Турнире и получения Приза, Организатор Турнира оставляет за собой право дисквалифицировать данного игрока. Организатор Турнира не несет ответственности за какие-либо действия третьих лиц, не дающих возможность участвовать в Турнире.
- 25.2 Организатор Турнира не несет ответственность (договорную или внедоговорную) перед игроками или иными лицами, желающими принять участие в Турнире за какие-либо убытки или ущерб, понесенные вследствие или в связи с Турниром в отношении потерь:
- ✓ которые были непредвиденными;
  - ✓ которые относятся к упущенной выгоде, потере репутации или нанесению урона репутации;
  - ✓ которые были понесены третьими сторонами;
  - ✓ которые были вызваны потерей информации или компьютерным вирусом;
  - ✓ которые являются следствием вины игрока или иного лица, желающего принять участие в Турнире, например, если такое лицо предоставило Организатору Турнира неверную информацию, либо не следовали нашим указаниям в отношении Турнира и/или приза;
  - ✓ которые не являются следствием нарушения Организатором Турнира своих обязательств.
- 25.3 Если какое-либо лицо выдвигает претензию по отношению к другому провайдеру услуг в связи с данным Турниром и/или призами, такое лицо будет предъявлять иск независимым образом и, не обращаясь к Организатору Турнира.

- 25.4 Организатор Конкурса не несет ответственности за любую задержку в исполнении либо частичное или полное неисполнение обязательств перед победителем (-ями) и/или любыми иными игроками, и/или родителем (-ями)/опекуном (-ами) согласно настоящим Правилам проведения Турнира, если данная задержка или неисполнение являются следствием обстоятельств вне контроля Организатора Турнира, включая, без ограничений, задержки, изменения, нарушение работы, ликвидацию, отклонения или подмены, любым образом вызванные, в том числе, без ограничений, войной, террористическим актом или угрозой террористического акта, забастовками, военными действиями, общественными беспорядками, несчастными случаями, пожаром, наводнением или стихийными бедствиями, либо возникли вследствие или в связи с, без ограничений, действиями сторонних организаторов мероприятия. В целях избежания неопределенности, пострадавший победитель и/или родитель (-и)/опекун (-ы) несут исключительную ответственность за любые дополнительные расходы, понесенные вследствие вышесказанного.

## 26 Контакты

Турнир проводит Организатор Турнира, которым является компания Wargaming PCL. Все вопросы и предложения по вопросам проведения Турнира игроки и любое лицо может отправлять по следующим контактным адресам:

Электронная почта: [wglru@wargaming.net](mailto:wglru@wargaming.net)

Почтовый адрес: 105 gAion Omologiton Avenue Nicosia 1080 Cyprus

В случае направления вопросов, связанных с условиями проведения Турнира и/или результатами Турнира, включая вопросы о подведении итогов Турнира и победителях Турнира, посредством почтового отправления, запрашивающее лицо обязано вложить в конверт с отправлением чистый конверт со своим обратным адресом для связи и наклеенной маркой почтовой связи для отправки письма за пределы стран СНГ. Организатор Турнира оставляет за собой право не отвечать на письменные запросы, поступившие через почтовые отправления с нарушением указанного условия.

**Место:** Никосия, Республика Кипр

**Дата:** 26 июля 2014г.